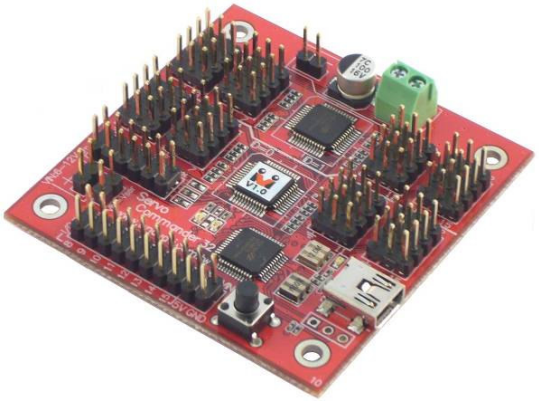
Servo Commander 32 模組



三十二組伺服機輸出控制

版本: V1.0

產品介紹: 利基 Servo Commander 32 模組結合了 BASIC Commander - BC1 與兩個 Servo Runner A，使用者能大幅縮小模組所需要面積，減少連接線材，並完整保留 Servo Runner A 的所有功能: 可以一次控制三十二個伺服機，運用整合好的指令，讓使用者可以直接設定以固定速度或共同時間，決定伺服機的移動方式。設有多達 120 組記憶體可以儲存伺服機目標位置與移動方式(速度或時間)，讓各種動作輕易組合完成。

應用方向:

- 各種伺服機的操作與應用，包括機械手臂，機器人關節。
- 小型化的各式伺服機設計相關應用。

產品特色:

- 完整保留 BC1 與 Servo Runner A 的各項功能與硬體介面。
- BC1 與 Servo Runner A 連接之 cmdBUS 內建，無須額外連接。
- 伺服機與電子元件共用電源跳線，可以用單一電源提供伺服機與電路動作。
- 十六組伺服機輸出介面，可同時控制三十二組伺服機。
- 可控制伺服機位置由 0.5 ms 至 2.5 ms。
- 軟體微調指令，不用機械拆裝，僅由軟體設定，就可以達到微調各個伺服機轉向角度的目的，可設定-128～127 μS。
- 程式可以設定伺服機轉向速度，使用者可根據需求設定多段的伺服機轉向速度。
- 使用者可以設定一個共同時間，讓各個伺服機在同時間達到不同的轉向角度。
- 內建 120 組伺服機記憶空間，每組可以儲存目前設定好的三十二個伺服機目標位置，與速度或時間參數，在需要時直接呼叫，可以免去重覆設定的動作，也可以快速組合出多樣化的效果。
- 設有四組事件提醒，讓使用者可以在判斷動作完成後，自動進行下一項操作。各事件可以設定任意 1~32 個伺服機作爲判斷依據。
- 各種狀態取得指令，使用者可以隨時確認伺服機是否動作完成，取得現在位置，目標位置，微調參數，或是設定的時間與速度值。
- 解析度可達 2μS。

注意!本使用手冊介紹以伺服機相關控制爲主，BASIC Commander 相關指令與系統設定，請參考'利基 BASIC Commander 使用手冊'。需要執行伺服機操控相關指令時，模組編號請設定爲 0 與 1

連接方式:在模組上有以三個腳位爲一組，共三十二組伺服機連接座，提供各伺服機的控制訊號與電源，並以上下分隔的方式，上方的十六組伺服機連接座，相當於編號爲 1 的伺服機模組，下方的十六組伺服機連接座，相當於編號爲 0 的伺服機模組，根據伺服機的對應腳位連接就可以動作(如右圖)。提供給伺服機的電源根據需求有兩種方式提供，如圖 1 與圖 2，連接電源前，請確定伺服機所需的電流與電壓，以免伺服機產生不正常動作，損毀伺服機。

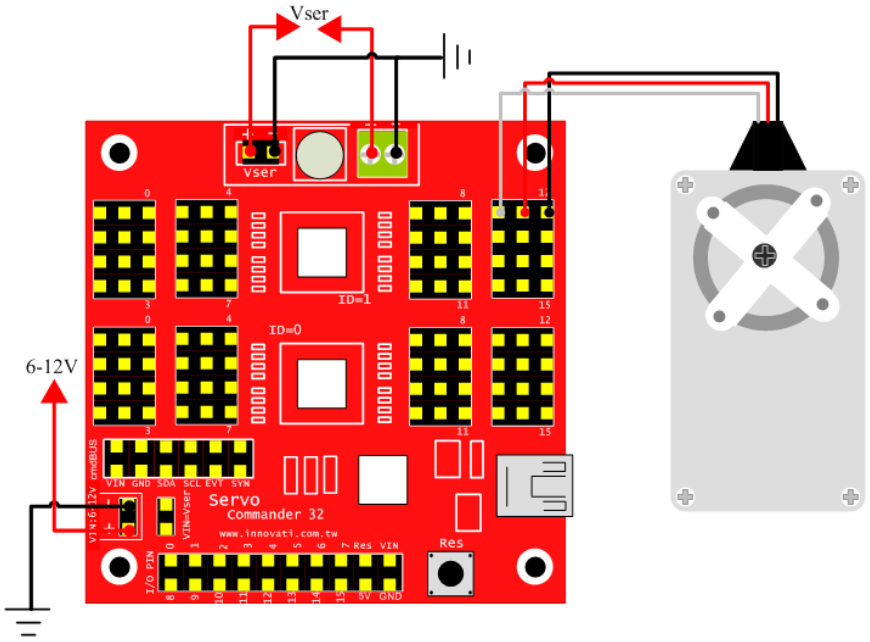


圖 1: 伺服機與電子元件使用不同電源

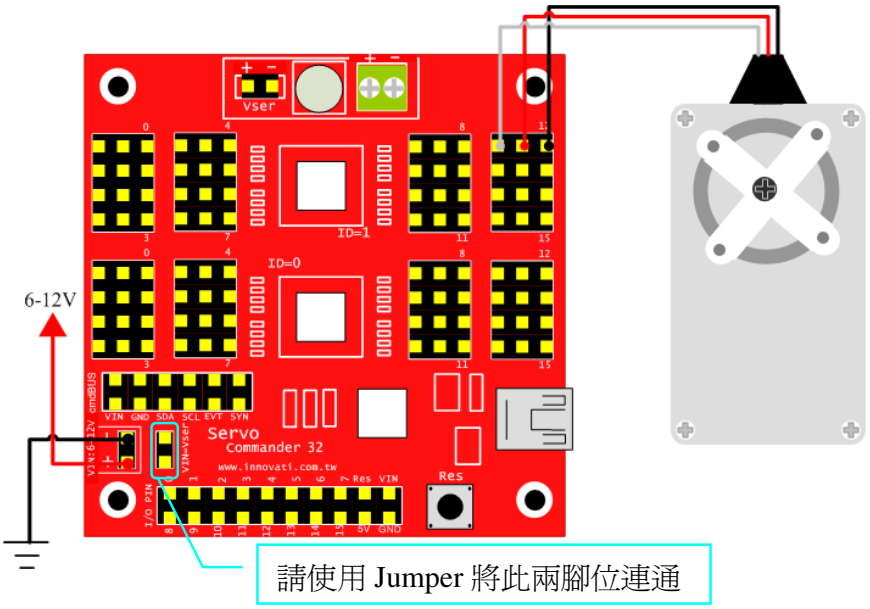


圖 2: 伺服機與電子元件使用相同電源

使用圖中的連接方式，請確認連接的電源提供伺服機的電壓值，是在伺服機所能承受的電壓範圍內，以免造成伺服機受損

產品規格:

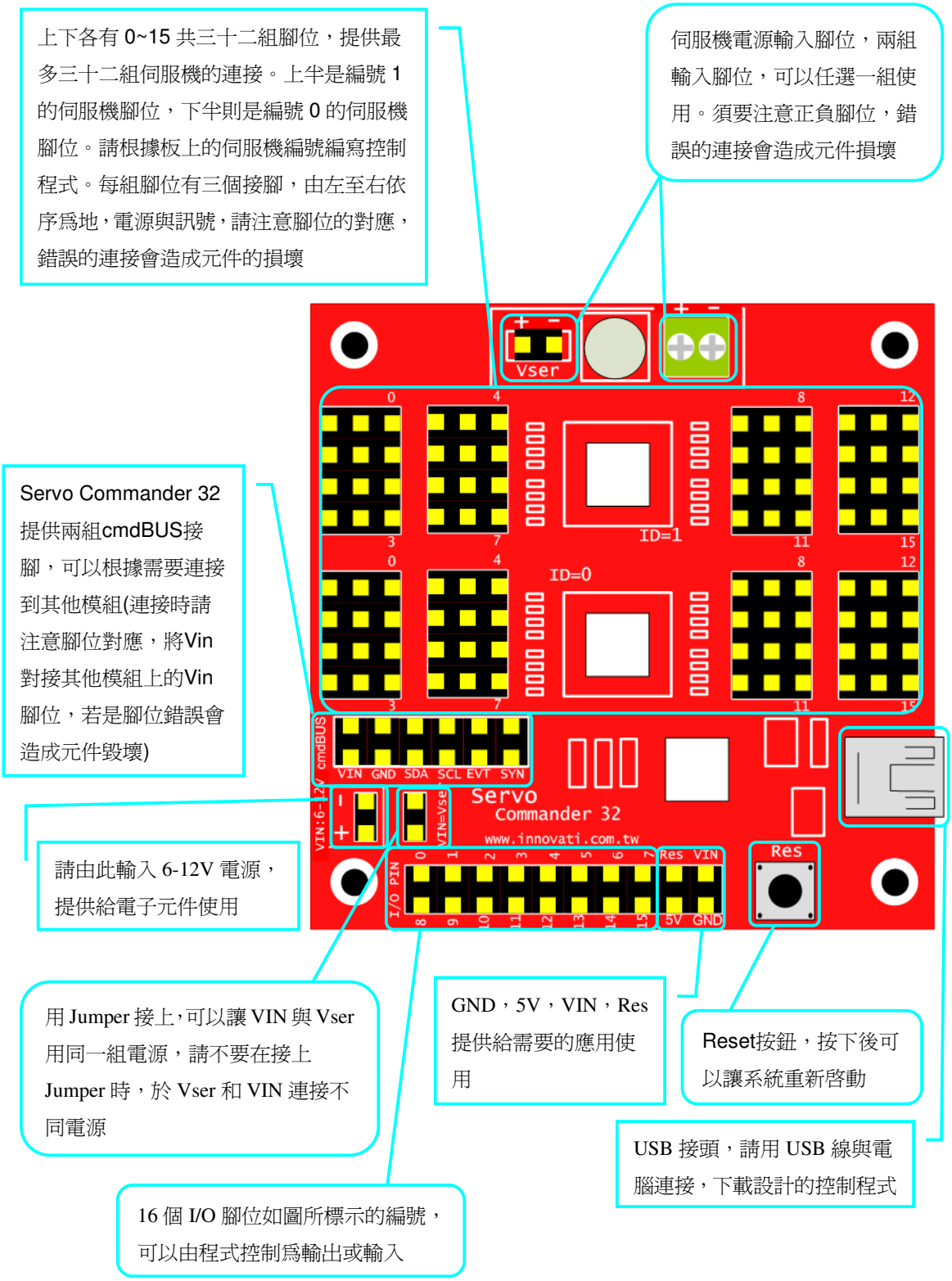


圖 3: 模組腳位與元件介紹

使用電流量: 37.5 mA (Servo Commander 32 模組未接上伺服機於 VIN 的耗電量)
模組尺寸: 57.5 x 58.6 (釐米)

操作注意事項: 請確認所連接之伺服機所需之電壓範圍，與所需電流大小，選擇合適之電源，由 Vser 連接正確之電源。
伺服機的 Pulse 腳位與模組連接須符合表 1 規範→(此爲模組所能動作之範圍)

Symbol	Parameter	Test Conditions		Min.	Typ.	Max.	Unit
		V_{IN}=7.5V	Conditions				
V_{OH}	I/O Port output high voltage	-	No loading	-	5	-	V
V_{OL}	I/O Port output low voltage	-	No loading	-	0	-	V
I_{OL}	I/O Port Sink Current	-	V_{load}=0.1V_{OH}	10	20	-	mA
I_{OH}	I/O Port Source Current	-	V_{load}=0.9V_{OH}	-5	-10	-	mA

表 1: ServoRunnerA 模組電流限制 (Test Temperature=25℃)

模組操作溫度　　0 ℃~ 70 ℃ (伺服機之操作溫度請於伺服機規格確認)
模組儲存溫度　　-50 ℃~125℃

指令表: (指令格式中，各參數以”，”分隔開，並以”參數型態 參數”方式表列)

指令格式	指令功能
伺服機位置設定相關指令	
SetPos (Byte SerID, Word Pos)	以 SerID 指定所要操作的伺服機，設定該伺服機所要到達的位置爲 Pos，若設定 Run 則立刻開始動作　(Pos 可設定範圍爲 499~2500，單位爲 μS，若設定超過此範圍的值，這次設定的命令將不被執行)
SetPosAndRun(Byte SerID, Word Pos)	
SetPosSpd(Byte SerID, Word Pos, Word Spd)	以 SerID 指定所要操作的伺服機，設定伺服機所要到達的位置爲 Pos，並且設定伺服機以 Spd 值移動伺服機，若設定 Run 則立刻開始動作(Spd 值爲 0 代表全速，值越大移動越快，可輸入值最大爲 2000，單位爲 μS/S)
SetPosSpdAndRun(Byte SerID, Word Pos, Word Spd)	
SetPosTime(Byte SerID, Word Pos, Word Time)	以 SerID 指定所要操作的伺服機，設定伺服機所要到達的位置爲 Pos，並且設定伺服機需要以固定速度，花 Time 所設定的時間到達指定位置，若設定 Run 則立刻開始動作(Time 可設定範圍爲 0~65535，Time 若設爲 0 則會以全速移動，Time 的單位爲毫秒[ms]，如果設定時間太短，伺服機就以全速移動)
SetPosTimeAndRun(Byte SerID, Word Pos, Word Time)	
伺服機啓動相關指令	
Run1Servo(Byte SerID)	根據所設定的 SerID，啓動各伺服機執行所設定的動作，若起動伺服機時，只進行位置的設定，而未設定速度或時間，伺服機會用最快的速度動作 (SerID 之範圍爲 0~15，若設定超出範圍的值，則該設定無效)
…	
Run15Servo(Byte SerID1, …, Byte SerID15)	

RunAllServo()	
Run1ServoWithEventA(Byte SerID)	根據所設定的 SerID，啓動各伺服機執行所設定的動作，並且在動作完成後，產生事件 A
…	
Run15ServoWithEventA(Byte SerID1, …, Byte SerID15)	
RunAllServoWithEventA()	
Run1ServoWithEventB(Byte SerID)	根據所設定的 SerID，啓動各伺服機執行所設定的動作，並且在動作完成後，產生事件 B
…	
Run15ServoWithEventB(Byte SerID1, …, Byte SerID15)	
RunAllServoWithEventB()	
Run1ServoWithEventC(Byte SerID)	根據所設定的 SerID，啓動各伺服機執行所設定的動作，並且在動作完成後，產生事件 C
…	
Run15ServoWithEventC(Byte SerID1, …, Byte SerID15)	
RunAllServoWithEventC()	
Run1ServoWithEventD(Byte SerID)	根據所設定的 SerID，啓動各伺服機執行所設定的動作，並且在動作完成後，產生事件 D
…	
Run15ServoWithEventD(Byte SerID1, …, Byte SerID15)	
RunAllServoWithEventD()	
伺服機停止相關指令	
Pause1Servo(Byte SerID)	根據所設定的 SerID，暫停各伺服機正在執行的動作
…	
Pause15Servo(Byte SerID1, …, Byte SerID15)	
PauseAllServo()	
Stop1Servo (Byte SerID)	根據所設定的 SerID，停止各伺服機正在執行的動作，同時停止供應給伺服機電流，此時伺服機若受外力移動，將改變位置
…	
Stop15Servo (Byte SerID1, …, Byte SerID15)	
StopAllServo ()	
伺服機狀態與記憶相關指令	
Get1ServoReadyStatus(Byte SerID, Byte Status)	取得 SerID 指定之伺服機狀態，並將狀態值存放於 Status 中 (若所指定的伺服機中，有任一個還沒有到達指定位置，所傳回的狀態將會是 0，當所有伺服機皆到達指定
…	

Get15ServoReadyStatus(Byte SerID1, …, Byte SerID15, Byte Status)	位置，傳回狀態則爲 1)
GetAllServoReadyStatus(Byte Status)	
GetNowPos (Byte SerID, Word Pos)	取得 SerID 所指定之伺服機現在位置，存放於 Pos 中
GetPos(Byte SerID, Word Pos)	取得 SerID 所指定之伺服機目標位置，存放於 Pos 中 (*1)
GetPosOffset(Byte SerID, Short Offset)	取得 SerID 所指定之伺服機微調值，存放於 Offset 中 (Offset 單位爲微秒[μS]，範圍可從-128 到 127)
GetSpdAndTime(Byte SerID, Byte Type, Word Value)	取得 SerID 所指定伺服機所設定的移動方式存於 Type，所設定的參數值存於 Value (若是所設定的移動方式爲速度，則 Type 取回值爲 1，若爲時間則 Type 爲 0)
LoadFrame(Byte FrameID)	讀取 FrameID 所指定記憶位址的紀錄值，作爲現在伺服機的目標位置與移動方式 (FrameID 可儲存範圍爲 0~119)
SaveFrame(Byte FrameID)	將目前所設定的各伺服機位置，儲存於 FrameID 所指定的記憶體中 (*2，*3)
SetPosOffset(Byte SerID, Short Offset)	設定 SerID 所指定的伺服機微調值爲 Offset 所設定的值

模組提供應用事件:

事件名稱 (Event)	啓動條件
ServoPosReadyEventA	執行 Run1ServoWithEventA 類別的指令(1 可爲 1~15 或 All)，當所有指定伺服機都到達指定位置，就會啓動此事件
ServoPosReadyEventB	執行 Run1ServoWithEventB 類別的指令(1 可爲 1~15 或 All)，當所有指定伺服機都到達指定位置，就會啓動此事件
ServoPosReadyEventC	執行 Run1ServoWithEventC 類別的指令(1 可爲 1~15 或 All)，當所有指定伺服機都到達指定位置，就會啓動此事件
ServoPosReadyEventD	執行 Run1ServoWithEventD 類別的指令(1 可爲 1~15 或 All)，當所有指定伺服機都到達指定位置，就會啓動此事件

範例程式:

```
'       範例程式中的伺服機位置是以多數伺服機的範圍設定，
'       請根據所使用的伺服機可設定的位置做調整，以免造成伺服機毀損
Peripheral mySer0 As ServoRunnerA @ 0          '   設定模組編號爲 0，注意!使用 Servo Commander
Peripheral mySer1 As ServoRunnerA @ 1          '   A 上的伺服機相關指令，一定要設定編號爲 0 或 1
```

```
Dim EventEnd 0, EventEnd1 As Byte                    '   儲存事件處理完成的判斷參數
Dim i As Byte                                        '   儲存迴圈的判斷值
Dim SerStatus0, SerStatus1 As Byte                   ‘   儲存 Servo0 與 Servo1 的 Status 值

Sub Main()                                           '   主程式
    mySer0.SetPosOffset(0, 0)                        '   設定 Servo0 的微調值爲 0
    mySer1.SetPosOffset(0, 0)                        '   設定 Servo1 的微調值爲 0
    mySer0.SetPosAndRun(0, 1500)                     '   啓動 Servo0 移動到 1500 的位置
    mySer1.SetPosAndRun(0, 1500)                     '   啓動 Servo1 移動到 1500 的位置
    Pause 1000                                       '   暫停一段時間讓伺服機移動到指定位置

    mySer0.SetPos(0, 2200)                           '   指定 Servo0 目標位置爲 2200
    mySer1.SetPos(0, 2200)                           '   指定 Servo1 目標位置爲 2200
    mySer0.SaveFrame(0)                              '   將 Servo0 設定的伺服機動作存到 Frame0 中
    mySer1.SaveFrame(0)                              '   將 Servo1 設定的伺服機動作存到 Frame0 中
    mySer0.Run1Servo(0)                              '   讓 Servo0 開始動作
    mySer1.Run1Servo(0)                              '   讓 Servo1 開始動作
    Pause 500

    mySer0.SetPosSpdAndRun(0, 700, 1000)             '   啓動 Servo0 以速度 1000 移動到 700 的位置
    mySer1.SetPosSpdAndRun(0, 700, 1000)             '   啓動 Servo1 以速度 1000 移動到 700 的位置
    Pause 2000
    mySer0.SetPosTimeAndRun(0, 2200, 1000)           '   啓動 Servo0 花一秒的時間移動到 2200 的位置
    mySer1.SetPosTimeAndRun(0, 2200, 1000)           '   啓動 Servo1 花一秒的時間移動到 2200 的位置
    Pause 1000

    EventEnd=0
    mySer0.SetPosTime(0, 700, 1000)                  '   設定 Servo0 花一秒的時間移動到 700 的位置
    mySer1.SetPosTime(0, 700, 1000)                  '   設定 Servo1 花一秒的時間移動到 700 的位置
    mySer0.SaveFrame(1)                              '   將 Servo0 設定的伺服機動作存到 Frame1 中
    mySer1.SaveFrame(1)                              '   將 Servo1 設定的伺服機動作存到 Frame1 中
    mySer0.Run1ServoWithEventA(0)                    '   啓動 Servo0 並於動作結束產生 EventA
    mySer1.Run1ServoWithEventA(0)                    '   啓動 Servo1 並於動作結束產生 EventA

    Do
        Pause 1
    Loop Until EventEnd0=1 And EventEnd1=1

'   下面的迴圈反覆讀取 Frame0 與 Frame1 的設定值，再啓動 Servo0 與 Servo1 執行
'   Frame0 儲存的位置爲 2200，Frame1 儲存的位置爲 700
'   Servo0 與 Servo1 將在這兩個位置間來回移動四次
    For i=0 To 3
```

```
            mySer0.LoadFrame(1)                         '   讀取 Servo0 儲存於 Frame1 的設定值
            mySer1.LoadFrame(1)                         '   讀取 Servo1 儲存於 Frame1 的設定值
            mySer0.Run1Servo(0)
            mySer1.Run1Servo(0)
            Pause 1000
            mySer0.LoadFrame(0)                         '   讀取 Servo0 儲存於 Frame0 的設定值
            mySer1.LoadFrame(0)                         '   讀取 Servo1 儲存於 Frame0 的設定值
            mySer0.Run1Servo(0)
            mySer1.Run1Servo(0)
            Pause 1000
        Next

        mySer0.SetPosAndRun(0, 1500)
        mySer1.SetPosAndRun(0, 1500)
'       下面的迴圈反覆執行讀取 Status 的動作，
'       在確定動作結束後，才會跳出迴圈
        Do
            mySer0.Get1ServoReadyStatus(0, SerStatus0)  '   讀取 Servo0 的狀態存於 SerStatus0 中
            mySer1.Get1ServoReadyStatus(0, SerStatus1)  '   讀取 Servo1 的狀態存於 SerStatus1 中
        Loop Until SerStatus0>0 And SerStatus1>0

End Sub

Event mySer0.ServoPosReadyEventA()
        mySer0.SetPosAndRun(0, 2200)
        Pause 1000
        EventEnd0=1
End Event

Event mySer1.ServoPosReadyEventA()
        mySer1.SetPosAndRun(0, 2200)
        Pause 1000
        EventEnd1=1
End Event
```

附錄

1. 已知問題:

※版本標示於模組上的雷射貼紙